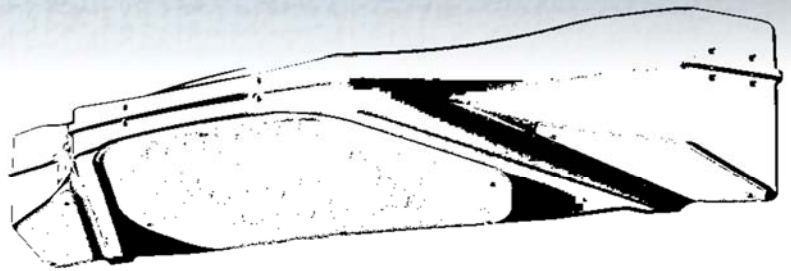
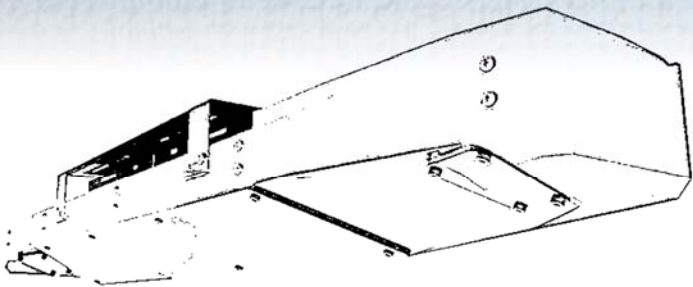
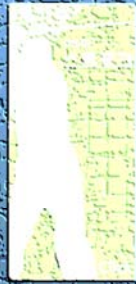


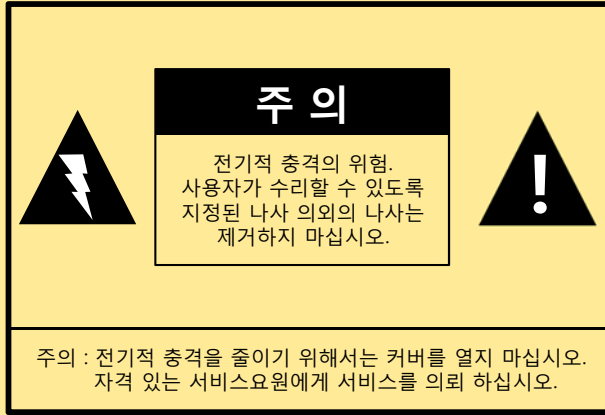
# FIELD ZONE



## 필드존 사용자 가이드 USER GUIDE 타석용

필드존을 사용하기 전에 본 사용설명서를 주의 깊게 읽어 주십시오.

**경고** 화재의 위험이나 전기적 충격을 줄이기 위해서, 제품을 비나 습기에 노출시키지 마십시오.



삼각형의 안쪽에 화살촉 심볼의 불이 반짝이는 것은, 사용자에게 대한 전기적 충격이나 위험을 확대시킬 수 있는 것을 사용자에게 경고하기 위한 것입니다.



삼각형 안의 느낌표는 제품에 수반되는 중요한 작동과 유지 관리(서비스)에 대한 지시사항을 사용자에게 알려 주기 위한 것입니다.

## 경고

표시된 전원 전압으로 사용하십시오.

천둥 번개가 칠 때는 전원 플러그에 손대지 마십시오.(감전위험)

본 기기의 통풍구를 막지 마십시오.

무거운 물건을 올려놓지 마십시오.

습기나 먼지가 적은 장소에 놓으십시오.

이동시킬 때는 반드시 접속코드를 빼십시오.

불안한 장소에 놓지 마십시오.

전원 플러그를 뽑 때는 전원코드를 잡아당기지 마십시오.

젖은 손으로 전원 플러그를 꽂거나 빼지 마십시오.

전원 플러그는 콘센트에 밀부분까지 단단히 꽂습니다.

전원 코드를 열기구와 가까이하지 마십시오.

손질할 때는 전원 플러그를 뽑니다.

연기가 나거나 이상한 냄새 또는 소리가 나는 등의 비정상적인 상태일 경우에는 전원 플러그를 빼십시오.

본체는 절대로 열지 마십시오.(고전압주의)

전문 A/S 기술자를 제외한 다른 사람은 본체를 열지 마십시오.

(내부에는 고전압부분이 있으므로 함부로 만지면 위험합니다.)

본 기기를 개조하지 마십시오.(화재, 감전의 원인이 됩니다.)

# CONTENTS

<b>1. 실행 및 메뉴구성</b>	<b>3</b>
<b>2. 스트로크 / 이어하기</b>	<b>4</b>
- 스트로크 게임 기본설정	5
- 회원가입	6
- 로그인	7
- 스트로크 게임 화면	8
- 플레이어 추가 / 삭제 및 설정변경	9
- 플레이어 순서 변경 및 홀드 기능	10
- 전경보기 및 볼 드롭	11
- 퍼팅	12
- 다음 홀 이동(홀스킵)	13
- 스코어 카드 및 다음 홀 정보보기	14
- 버튼사용	15
- 필드에서 남은 거리 계산법	16
- 그린에서 남은 거리 계산법	16
- 룸 이동하기	17
<b>3. 연습게임</b>	<b>18</b>
- 연습게임 기본설정	19
- 연습게임 화면	20
<b>4. 드라이빙 레인지</b>	<b>21</b>
- 드라이빙 레인지 기본설정	22
- 드라이빙 레인지 화면	23
- 동영상 재생	24
<b>5. 어프로치 / 퍼팅</b>	<b>25</b>
- 어프로치 / 퍼팅 기본설정	26
- 어프로치 연습	27
- 퍼팅 연습	28
<b>6. 키보드 단축키 및 마우스 기능</b>	<b>29</b>
<b>7. Q&amp;A</b>	<b>30</b>



# 1

## 실행 및 메뉴 구성



1. 설정된 시간 내에서 연습게임(1인 라운딩), 드라이빙 레인지, 어프로치/퍼팅 연습을 번갈아 가며 자유롭게 할 수 있습니다.
2. 시간제한 없이 최대 8명까지 라운딩 할 수 있습니다.
3. 남은 시간을 표시합니다. 00:00:00되면 플레이가 되지 않습니다.
4. 룸 이동 : 게임 중 장애로 인해 룸을 이동할 때 진행된 게임정보를 전송하거나 받기를 할 수 있습니다.
5. 설정버튼 : 게임 내 기능들을 설정할 수 있습니다.
6. 종료버튼 : 게임을 종료합니다.

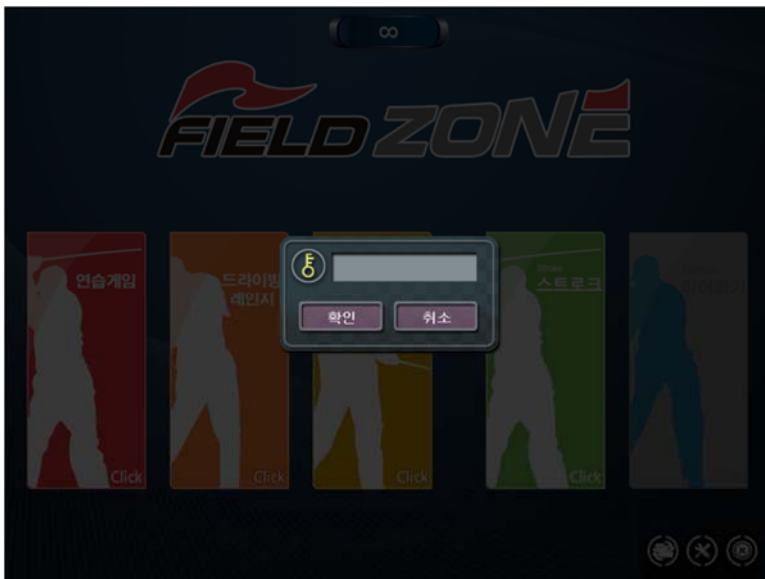
# 2

## 스트로크 / 이어하기



스트로크 게임은 최대 8명이 라운딩을 할 수 있습니다.

이어하기 버튼을 누르면 게임이 중단된 마지막 지점부터 게임을 이어서 진행할 수 있으며, 18홀 게임이 정상적으로 완료되면 이어하기 버튼은 비활성화 됩니다.



비밀번호가 설정되어 있는 경우 비밀번호를 입력하고 확인버튼 (또는 Enter 키)을 누릅니다.

## \* 스트로크 게임 기본설정

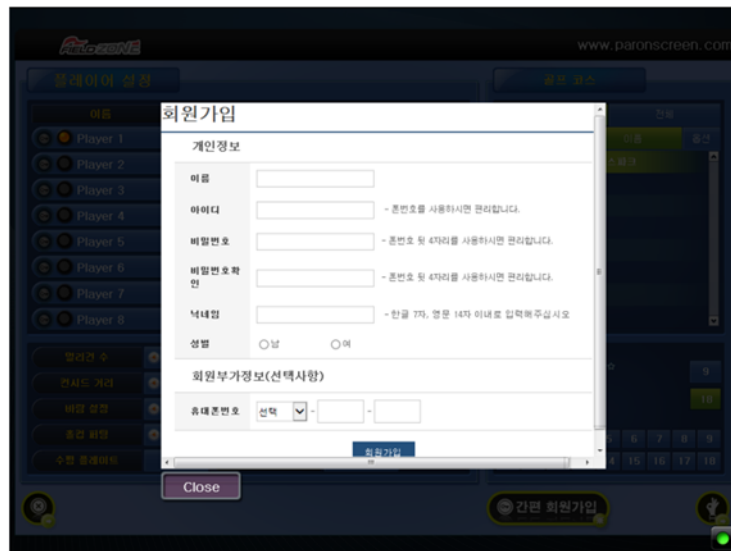


1. 로그인 버튼
2. 플레이어 선택 (8명까지 가능) : 플레이어 수 만큼 이름 바로 앞의 버튼을 눌러 노란색으로 선택하고 이름을 입력합니다.
3. 성별 선택
4. 티 박스 선택
5. 난이도 선택
6. 티 높이 선택 : 오토티에 기능이 있는 경우에만 지원됨
7. 멀리건 수 선택
8. 컨시드 거리 선택
9. 바람 세기 선택
10. 홀컵 기능 설정
11. 타석 높낮이 조정 플레이트 유/무
12. 거리 단위 : 미터 / 야드 선택
13. 관중 표시여부 선택
14. 캐디 표시여부 선택
15. 퍼팅 속도 선택
16. 티업 시간 선택 : 실시간 / 자동 / 아침 / 낮 / 저녁 / 밤 모드 선택가능
17. CC 선택
18. 9홀/18홀 선택
19. 시작 홀 선택
20. 전 단계 화면 이동
21. 온라인 간편 회원가입 버튼
22. 게임 시작

## \* 회원가입



회원가입 버튼을 누릅니다.



가입 양식에 따라 회원정보를 입력 후 회원가입을 할 수 있습니다.

\* 회원가입은 홈페이지([www.parongolf.com](http://www.parongolf.com)) 또는 모바일 앱에서도 가입할 수 있습니다.


## \* 로그인



키보드 입력 또는 모바일 앱에서 숫자인증을 통해 로그인할 수 있습니다.



키보드 로그인 입력 화면

구글 플레이스토어에서 "파온골프" 검색 후  숫자인증 로그인 앱을 설치하고, 앱 실행 후 최초 1회에 한하여 로그인 버튼을 눌러서 가입된 회원정보를 앱에 등록합니다. 회원가입이 안되어 있는 경우 회원가입 버튼을 눌러 회원 가입 후 로그인해야 합니다. 로그인 앱 설치 및 회원정보 등록이 완료 되면 이후부터는 화면에 보이는 숫자를 로그인 앱에서 입력하면 게임에서 자동으로 로그인 됩니다. (아이폰 iOS는 지원하지 않습니다.)



## \* 스트로크 게임 화면

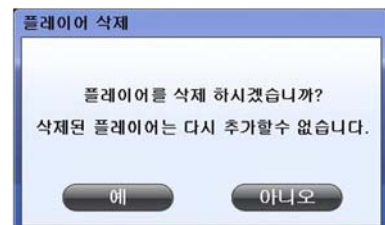


1. 플레이어 이름 및 티 박스
2. 현재 홀의 오버타수
3. 플레이어 별 남은 거리
4. 첫 홀부터 현재 홀까지의 오버타수
5. 남은 멀리건 수
6. 그린맵 : 그린의 경사도와 퍼팅속도 표시
7. 미니맵 : 홀의 전체 조감도 및 타구방향, 바람의 세기와 방향 표시
8. 볼이 놓여진 곳의 필드 상태와 감속율
9. 가감거리 : 코스의 높낮이와 러프, 벙커 등의 상태를 감안하여 자동 계산된 거리 ("F8" 키를 누르면 우측의 계산된 남은 거리가 On / Off 됩니다.)
10. 실제 남은 거리와 높낮이
11. 볼부터 홀까지 직선 굴곡 표시
12. 스코어카드 보기
13. 설정 변경
14. 게임 종료
15. 키보드 및 마우스, 기능버튼 등의 단축버튼 모음
16. 다음 순서의 플레이어

## \* 플레이어 추가 / 삭제 및 설정변경



설정 버튼을 누릅니다.



### - 플레이어 추가

게임중인 플레이어들 하단에서 사용되지 않은 이름 바로 앞의 버튼을 눌러 노란색으로 선택하고 이름을 입력하고 확인버튼을 누릅니다.

### - 플레이어 삭제

삭제하려는 플레이어의 노란 버튼을 눌러 해제하고 확인 버튼을 누릅니다.

## \* 플레이어 순서 변경 및 홀드 기능



1. 마우스 오른쪽 버튼 클릭 : 플레이어 순서 홀드 기능.

플레이어 홀드 기능은 홀드 된 시점의 해당 홀에서만 적용되며, 다른 플레이어가 홀 아웃 된 이후에 홀드 된 플레이어의 게임이 완료되고 나서 다음 홀로 진행됩니다.

게임 중 홀드를 해제하려면 홀드 된 플레이어에 마우스 오른쪽 버튼을 한번 더 누릅니다.

2. 마우스 왼쪽 버튼 클릭 : 플레이어의 순서를 일시적으로 변경합니다.



## \* 전경보기 및 볼 드롭



키보드에서 "D" 키를 누르면 화면상의 화살표를 클릭하여 원하는 위치로 이동 후 무별타와 1별타를 선택할 수 있습니다.(이동방향은 좌/우/후면으로만 이동할 수 있습니다.)



### - 원하는 위치의 전경보기

마우스의 휠 버튼을 미니맵에 클릭

### - 제 자리에서 전경보기

키보드의 PgUp / PgDn 키를 누르거나, 바닥 설치된 조작버튼에서 "전경보기" 버튼을 누릅니다.



## \* 퍼팅



1. 퍼팅각도 : 그린 경사도(라이)에 따른 권장 퍼팅 각도.
2. 퍼팅가이드 : 그린 경사도(라이)에 따른 권장 퍼팅 방향  
("F6" 키를 누르면 퍼팅각도와 퍼팅가이드 표시가 On / Off 됩니다.)
3. 컨시드 거리  
("F7" 키를 누르면 컨시드 거리 표시가 On / Off 됩니다.)
4. 그린맵 : 그린의 경사도와 퍼팅속도 표시

## \* 다음 홀 이동(홀스킵)



설정 버튼을 누릅니다.



홀스킵 버튼을 누릅니다.

## \* 스코어 카드 및 다음 홀 정보보기



스코어카드 버튼을 누릅니다.

Hole	1	2	3	4	5	6	7	8	9	Sum	10	11	12	13	14	15	16	17	18	Sum	Total
Red	301	445	228	378	121	238	337	102	282	2,437	268	245	125	221	378	133	340	371	235	2,320	4,758
White	322	467	290	394	138	309	422	123	388	2,828	294	289	144	275	395	166	394	406	273	2,641	5,469
Blue	355	499	293	410	163	359	444	141	413	3,082	317	305	174	310	436	188	423	441	324	2,922	6,004
Par	4	5	4	4	3	4	5	3	4	36	4	4	3	4	5	3	4	5	4	36	72
Player 1										0/0										0/0	0/0



다음 홀 버튼을 누르면 다음 홀의 홀 정보를 볼 수 있습니다.

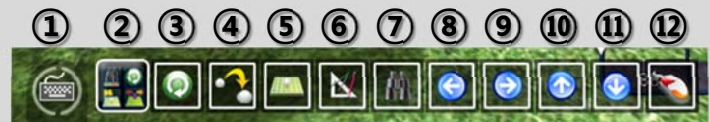


## \* 아이콘 기능버튼 사용법

버튼 확장 아이콘



메뉴 확장 방식



버튼 확장 방식

- |  |  |
|--|--|
| <ol style="list-style-type: none"> <li>1. 화상 키보드</li> <li>2. 버튼 확장 : 버튼 방식 또는 메뉴 방식으로 선택하여 적용할 수 있습니다.</li> <li>3. 멀리건</li> <li>4. 볼 드롭 버튼</li> <li>5. 그리드 On / Off</li> <li>6. 가감거리(자동 계산된 거리) On /Off</li> </ol> | <ol style="list-style-type: none"> <li>7. 홀 미리 보기</li> <li>8. 화면 좌로 이동</li> <li>9. 화면 우로 이동</li> <li>10. 전경 보기</li> <li>11. 화면 내리기</li> <li>12. 마우스 좌/우 버튼 선택 : 터치화면을 사용할 때 마우스 좌/우 버튼의 기능을 선택할 수 있습니다.</li> </ol> |
|--|--|



## \* 필드에서 남은 거리 계산법

### 필드에서 가감거리 계산법



가감거리 = (((100 - 지형별감속율)/100) x 남은거리) + 남은거리 + 지형의 높낮이

예) 남은거리 200m, 감속율 85%, 오르막 3.8m 일 경우

$$(((100\% - 85\%) / 100) \times 200m) + 200m + 3.8m = \text{약 } 233.8m$$

\* 가감거리는 프로그램 내부 소수점 등의 차이로 인해 화면에 표시된 가감거리와 계산법에 의해 계산된 거리의 차이가 발생할 수 있으며, 대략적인 예상 거리 값입니다.

"F8" 키를 누르면 우측의 계산된 남은 거리가 On / Off 됩니다.

## \* 그린에서 남은 거리 계산법

### 그린에서 가감거리 계산법

#### - 오르막인 경우

가감거리 = (오르막높이 \* 7.5) + 남은거리

예) 오르막 0.5m, 남은거리 7m

$$(0.5m \times 7.5) + 7m = 10.75m$$

#### - 내리막인 경우

가감거리 = (내리막높이 \* 6.5) + 남은거리

예) 내리막 -0.5m, 남은거리 7m

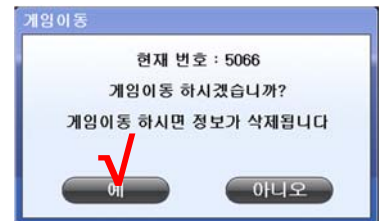
$$(0.5m \times 6.5) + 7m = 3.75m$$



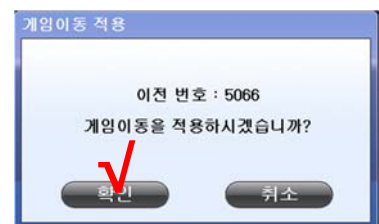
## \* 룸 이동하기



룸 이동 기능은 게임 중 장애로 인해 룸을 이동해야 할 때 진행된 게임정보를 전송하거나 받기를 할 수 있습니다.



룸 이동 - 게임 전송



룸 이동 - 게임 받기

### - 게임 전송

전송 버튼을 누르면 진행 중인 게임의 이어하기 정보를 서버에 전송합니다.

이어하기 정보가 전송되고 나면 이전 룸에서는 더 이상 이어하기를 할 수 없습니다.

### - 게임 받기

받기 버튼을 누르면 서버에 전송된 이어하기 정보를 가져올 수 있습니다.

게임 받기 후 이어하기 버튼을 눌러 중단된 게임을 이어서 진행 할 수 있습니다.

# 3

## 연습게임



설정된 시간 내에서 연습게임 (1인 라운딩)을 할 수 있습니다.



18홀 게임을 연습게임(1인 라운딩) 할 수 있습니다.

## \* 연습게임 기본설정



- |                                      |  |
|--------------------------------------|--|
| 1. 이름 입력                             | 11. 거리 단위 : 미터 / 야드 선택                               |
| 2. 성별 선택                             | 12. 관중 표시여부 선택                                       |
| 3. 티 박스 선택                           | 13. 캐디 표시여부 선택                                       |
| 4. 난이도 선택                            | 14. 퍼팅 속도 선택   |
| 5. 티 높이 선택 : 오토티에 기능이 있는<br>경우에만 지원됨 | 15. 티업 시간 선택 : 실시간 / 자동 / 아침<br>/ 낮 / 저녁 / 밤 모드 선택가능 |
| 6. 멀리건 수 선택                          | 16. CC 선택  |
| 7. 컨시드 거리 선택                         | 17. 9홀/18홀 선택  |
| 8. 바람 세기 선택                          | 18. 시작 홀 선택  |
| 9. 홀컵 기능 설정                          | 19. 전 단계 화면 이동                                       |
| 10. 타석 높낮이 조정 플레이트 유/무               | 20. 게임 시작  |



## \* 연습게임 화면



\* 화면의 각 내용은 스트로크 게임과 동일 합니다.

- |  |   |
|--|---|
| 1. 플레이어 이름 및 티 박스                        | 10. 가감거리 : 코스의 높낮이와 러프, 벙커 등의 상태를 감안하여 자동 계산된 거리 ("F8" 키를 누르면 우측의 계산된 남은 거리가 On / Off 됩니다.) |
| 2. 현재 홀의 오버타수                            | 11. 실제 남은 거리와 높낮이   |
| 3. 플레이어 별 남은 거리                          | 12. 볼부터 홀까지 직선 굴곡 표시  |
| 4. 첫 홀부터 현재까지의 오버타수                      | 13. 스코어카드 보기  |
| 5. 남은 멀리건 수                              | 14. 설정 변경   |
| 6. 남은 시간 표시                              | 15. 게임 종료   |
| 7. 그린맵 : 그린의 경사도와 퍼팅속도 표시                | 16. 키보드 및 마우스, 기능버튼 등의 단축버튼 모음  |
| 8. 미니맵 : 홀의 전체 조감도 및 타구방향, 바람의 세기와 방향 표시 |   |
| 9. 볼이 놓여진 곳의 필드 상태와 감속율                  |   |

# 4

## 드라이빙 레인지



설정된 시간 내에서 드라이빙 레인지에서 연습을 할 수 있습니다.



드라이빙 레인지 및 CC의 특정 홀에서 스윙연습을 할 수 있습니다.

## \* 드라이빙 레인지 기본설정



1. 이름 입력
2. 티 높이 선택 : 오토티에 기능이 있는 경우에만 지원됨
3. 거리 단위 : 미터 / 야드 선택
4. CC 선택 : 연습장 또는 일반 CC에서도 연습할 수 있습니다.
5. 홀 번호 선택 : CC 목록에서 일반 CC를 선택할 때 연습할 홀을 선택
6. 전 단계 화면 이동
7. 게임 시작



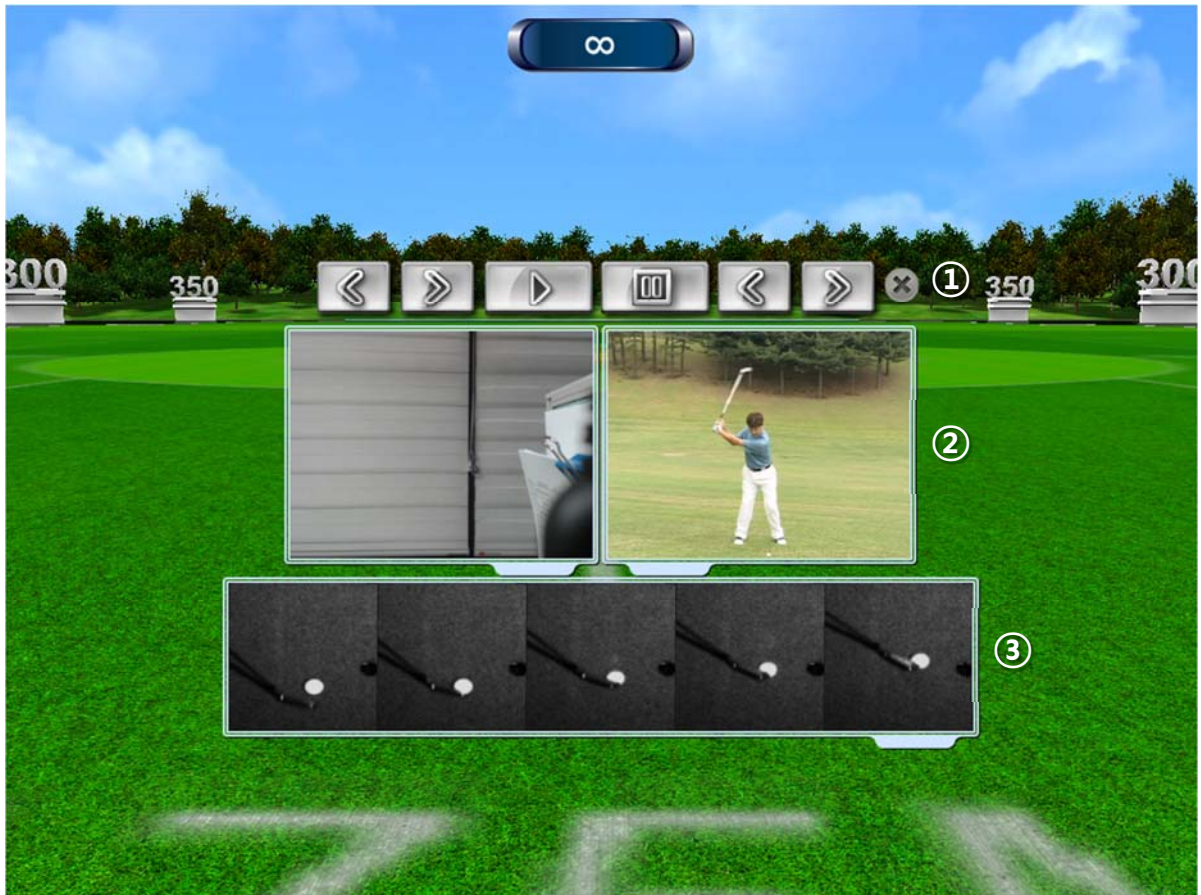
## \* 드라이빙 레인지 화면



1. 남은 시간을 표시 합니다.
2. 장타 순위를 표시 합니다.
3. 장타 순위를 지웁니다.
4. 구질 정보를 표시합니다.
- 5, 6. 탄도 및 방향 과 스핀을 그래프에 표시 합니다.  
 빨간색 : 마지막 샷, 파란색 : 바로 이전에 친 샷, 흰색 : 이전의 샷들
7. 모션카메라 라이브 영상을 표시합니다.  
 (전면과 측면 카메라 영상 각 1개씩, 최대 2개의 카메라 영상 표시가능)
8. 5,6 번의 그래프 창을 On/Off 합니다.
9. 5,6 번의 그래프 들을 지웁니다.
10. 설정을 변경합니다.
11. 게임을 종료 합니다.



## \* 동영상 재생



1. 모션카메라 동영상 및 프로영상 재생버튼
2. 사용자와 프로 자세 비교영상
3. 임팩트 순간의 클럽과 공의 영상

\* 키보드에서 "R" 키를 누르면 마지막 영상을 다시 재생할 수 있습니다.

# 5

## 어프로치 / 퍼팅



설정된 시간 내에서 특정 CC에서 원하는 위치에서 어프로치 샷과 퍼팅 연습을 할 수 있습니다.



CC의 특정 홀에서 어프로치 샷과 퍼팅 연습을 할 수 있습니다.

## \* 어프로치 / 퍼팅 기본설정



1. 이름 입력
2. 거리 단위 : Meter / Yard 선택
3. 연습할 기본거리 선택 (기본값 30M)
4. 퍼팅 속도 조정
5. CC 선택
6. 홀 선택
7. 전 단계로 화면 이동
8. 다음단계로 화면 이동



## \* 어프로치 연습



\* 화면의 각 내용은 스트로크 게임과 동일 합니다.

### 어프로치 연습 시 위치 이동 방법

#### - 이동거리가 가까운 경우

화면에 보이는 페어웨이 또는 러프의 원하는 위치에 마우스 오른쪽 버튼을 누른다.

#### - 이동거리가 먼 경우

우측 미니맵 상의 원하는 위치에 마우스 오른쪽 버튼을 누른다.

#### - 퍼팅 연습을 원할 때

우측 상단의 그린맵의 원하는 위치에 마우스 오른쪽 버튼을 누른다.



## \* 퍼팅 연습



\* 화면의 각 내용은 스트로크 게임과 동일 합니다.

### 퍼팅 연습 시 위치 이동 방법

#### - 퍼팅 위치를 변경할 경우

화면에 보이는 그린의 원하는 위치에 마우스 오른쪽 버튼을 누르거나,  
우측 상단의 그린맵의 원하는 위치에 마우스 오른쪽 버튼을 누른다.

#### - 어프로치 연습을 원할 때

우측 상단의 미니맵의 원하는 위치에 마우스 오른쪽 버튼을 누른다.

# 6

## 키보드 단축키 및 마우스 기능

### 스트로크

M : 멀리건

D : 드롭

G : 그리드 보기 On/Off

F2 : 홀 미리 보기

F6 : 퍼팅가이드 On/Off

F7 : 컨시드 영역 On/Off

F8 : 계산된 거리 On/Off

←→ : 좌/우 방향전환

Page Up : 전경보기 올리기

Page Down : 전경보고 내리기

이름에 마우스 좌측버튼 클릭 : 플레이어 순서 일시 변경

이름에 마우스 우측버튼 클릭 : 플레이어 순서 홀드

미니맵에 마우스 휠 버튼 클릭 : 클릭된 위치에서 필드 전경보기

### 장타연습 / 드라이빙 레인지

R : 모션카메라 영상 다시 보기

↑ ↓ : 클럽선택

### 어프로치 / 퍼팅연습 모드

미니맵 / 필드에 마우스 우측버튼 클릭 : 미니맵 상의 위치 변경 (필드에서의 위치 변경)

그린맵/그린에 마우스 우측버튼 클릭 : 그린맵 상의 위치 변경 (그린에서의 위치 변경)

미니맵에 마우스 휠 버튼 클릭 : 클릭된 위치에서 필드 전경보기

### 볼 인식이 안되거나 공이 안 날아가는 경우...

Q. 게임 실행 시 "Connection error of camera - Failed to the main/side camera connection" 메시지가 표시되는 경우

A. 컴퓨터 전원을 끄고, 센서와 컴퓨터 후면에서 양쪽 모두 USB 케이블을 빼다가 다시 연결하고 컴퓨터 전원을 켜서 사용 하시기 바랍니다.

Q. 게임 실행 시 "Sensor License Error - Camera system error : Offline " 메시지가 표시되는 경우

A. 컴퓨터의 인터넷 연결 상태를 확인하세요.  
인터넷이 연결되지 않으면 센서가 동작되지 않습니다.

Q. 센서 내부에 적외선 조명이 꺼져 있는 경우

A. 센서 내부 적외선 조명이 꺼지면 볼을 인식 할 수 없습니다.  
센서 전원이 콘센트에 정상적으로 연결되어 있는지 확인하고 센서 내부에 장착된 적외선 조명의 상태를 다시 한번 확인 후 개선되지 않을 경우 A/S 접수를 해주세요.

Q. 센서 또는 타석 주변에 LED 조명이나 적외선 히터가 추가 장착되는 경우

A. 제품이 설치된 이후, LED 조명 또는 적외선 히터가 추가되어 타석을 비추는 경우 센서의 영상에 변화가 발생되어 공이 인식되지 않을 수 있습니다.  
추가된 LED 조명 또는 적외선 히터를 꺼주세요.

Q. 타석에 볼이 두 개 이상 놓여 있는 경우

A. 볼이 두 개 이상 놓여 있는 경우 샷을 하고자 하는 볼이 인식되지 않을 수 있습니다.  
사용할 볼을 하나만 놓아 주세요.

Q. 어프로치 또는 퍼팅 시 과도하게 몸을 숙이는 경우

A. 공의 진행방향이 몸에 가리는 경우 샷이 인식되지 않을 수 있습니다.  
어드레스 또는 임팩트 시점에 몸이 공을 가리지 않도록 공의 위치를 변경하거나, 자세로 인해 공이 가리지 않도록 주의 하십시오.

Q. 매트 교체 후 볼 레디(Ready)가 안 되는 경우

A. 매트 교체 시 기존의 티 위치가 변경 되었을 가능성이 있습니다.  
티 위치를 다시 확인 후 위치를 교정하거나, 영역 설정을 변경해야 합니다.  
A. 교체된 매트의 색상이 너무 밝은 경우 볼을 인식하지 못할 수 있습니다.  
매트의 색상이 어두운 것으로 교체하거나, 교체된 매트의 밝기에 맞도록 다시 설정해야 합니다.

**컴퓨터가 안 켜지거나 게임 중 장애가 발생하는 경우...**

Q. 게임 중 블루스크린이 발생하는 경우

- A. 컴퓨터 전원을 끄고, 센서와 컴퓨터 후면에서 양쪽 모두 USB 케이블을 뽑다가 다시 연결하고 컴퓨터 전원을 켜서 사용 하시기 바랍니다.
- A. 컴퓨터 후면에서 USB 케이블을 분리하고 컴퓨터를 켜올 때 정상적으로 켜지는 확인하고 증상이 개선되지 않는 경우 A/S 접수를 해주세요.

Q. 컴퓨터를 켤 때 부팅이 안 되는 경우

- A. 빨간색 LED가 깜박거리면, 컴퓨터 후면에서 모니터(또는 프로젝터)와 연결된 DVI 또는 HDMI 케이블을 분리 후 다시 연결하거나, 모니터의 외부입력 설정이 실제로 연결된 단자와 일치하도록 설정되어 있는지 확인하시기 바랍니다.
- A. 파란색 LED만 켜지고 빨간색 LED는 꺼져 있는 경우, 컴퓨터 메인 전원을 끄고 컴퓨터 전면의 전원버튼을 5회 정도 누른 후, 1분 뒤에 메인 전원을 켜고 다시 부팅합니다.

Q. 게임 중 컴퓨터가 멈춘 경우

- A. 컴퓨터의 리셋 버튼을 누르거나, 전원 버튼을 5초 정도 눌러서 전원을 끄고 다시 켵니다.

Q. 두 개의 모니터(또는 프로젝터) 화면 중 어느 한쪽에 영상이 출력되지 않는 경우

- A. 컴퓨터 후면에서 모니터(또는 프로젝터)와 연결된 DVI 또는 HDMI 케이블을 분리 후 다시 연결합니다.
- A. 윈도우 바탕화면의 빈 곳에 마우스 오른쪽 버튼을 눌러서 "화면 해상도" 메뉴를 선택하고 "다중 디스플레이" 항목을 "디스플레이 복제"로 설정합니다.



메모

Blank memo area for notes.



**(주) 케이테크** | 파온골프 | 필드존 | 이글아이 | 골프피닉스 | 닥터스윙 |

12106 경기도 남양주시 순화궁로 282 (별내동 974번지) 에이스하이엔드타워 703호

Tel. : +82-31-994-8375      Fax. : +82-31-994-8385

Web : [www.parongolf.com](http://www.parongolf.com)      E-mail : [help@parongolf.com](mailto:help@parongolf.com) / [sales@parongolf.com](mailto:sales@parongolf.com)